

APLICATIVO MÓVEL PARA COLETA DE PREÇOS DE CESTA BÁSICA

H.K. PORTELLA¹, V.C.M REIS², J.P.L. ESCOLA³, C.L.VELANI⁴, F. SOARES⁵

RESUMO: O APP coleta de preços foi desenvolvido na linguagem Java, utilizando a plataforma Android. Tem por objetivo facilitar a coleta de preços e cadastro dos produtos dos supermercados, enviando os dados para um Web Service na internet para posterior comparação de preços dos itens da cesta básica.

PALAVRAS-CHAVE android, cesta básica, coleta de preços.

INTRODUÇÃO

Atualmente, no Brasil, existem dois métodos principais de coleta de produtos da cesta básica: Dieesse (Dieese, 2017) e Procon (Procon, 2017). Para se saber os valores das cestas básicas nas regiões de todo o Brasil em certos períodos de tempo, esses órgãos divulgam periodicamente os valores da cesta básica, através dessa pesquisa conseguimos saber também a variação de preços da cesta básica em todo o país.

Aplicativos hoje em dia são utilizados por muitas pessoas de diversas idades, e a tendência é de crescimento em todas as regiões do mundo, graças à evolução da tecnologia, facilitando a vida das pessoas que se utilizam do mesmo (Lecheta, 2010).

Devido ao um projeto de extensão que atua no controle e divulgação dos preços da cesta básica no município de Barretos-SP, alunos do Instituto Federal de São Paulo, responsáveis pela coleta de preços dos produtos da cesta básica, efetuavam o processo de forma manual. Com intuito de agilizar os processos, foi desenvolvido o presente protótipo para fazer a coleta dos preços dos produtos do supermercado, através de um aplicativo ANDROID (Lecheta, 2010) e uma plataforma WEB onde seriam enviados os dados para posterior análise.

1 Estudante, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFSP Câmpus Barretos, Av. C-1, 250, CEP 14781-502, Barretos, SP, portskoll@gmail.com

2 Estudante, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFSP Câmpus Barretos, Av. C-1, 250, CEP 14781-502, Barretos, SP, vinicius_cavalheiro97@hotmail.com

3 Orientador, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFSP Câmpus Barretos, Av. C-1, 250, CEP 14781-502, Barretos, SP, jpescola@ifsp.edu.br

4 Co-Orientador, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFSP Câmpus Barretos, Av. C-1, 250, CEP 14781-502, Barretos, SP, fsoares@ifsp.edu.br

5 Co-Orientador, Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFSP Câmpus Barretos, Av. C-1, 250, CEP 14781-502, Barretos, SP, cassio.vellani@ifsp.edu.br

MATERIAL E MÉTODOS

Os testes do aplicativo para se realizar a coleta de preços da cesta básica foram realizados utilizando-se um Smartphone com o APP instalado. O coletor através do aplicativo recebe uma mensagem com o endereço do supermercado onde o estudante irá fazer a coleta, a data do início da coleta e o final dela. Recebida a mensagem da coleta, o aplicativo tem duas funções: cadastrar produtos através do código de barra e a marca, e também a função de coletar o preço dos produtos já cadastrados. Quando o coletor termina de fazer a coleta de todos os produtos da cesta básica, ele então envia os dados para o Web Service na internet.

O administrador do sistema poderá então através da plataforma gerar relatórios da variação dos produtos da cesta básica, por cidade, por supermercado e também por períodos trimestrais.

O aplicativo foi desenvolvido na IDE Android Studio utilizando a linguagem JAVA (Deitel, 2001), o Web Service foi desenvolvido a linguagem PHP (Converse, 2003), utilizando como estilo BOOTSTRAP, empregando o sistema gerenciador de banco de dados MySQL (SUEHRING, 2002).

RESULTADOS E DISCUSSÃO

Na Figura 1 temos a tela inicial do aplicativo aonde recebemos os dados do web service, como os produtos cadastrados, marcas e produtos da coleta, além do download de todas as imagens dos produtos. Podemos também atualizar os dados e escolher os modos de trabalho, cadastro de produtos e coleta de preços.



Figura 1- Tela inicial do APP

Na figura 2 podemos fazer o cadastro dos produtos. Esse processo pode ser realizado pela leitura de código de barras do produto por meio da própria câmera do aparelho celular.

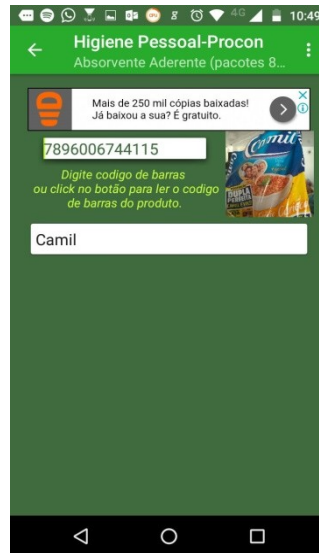


Figura 2- Tela de mensagem da coleta

Na Figura 3, apresentamos a tela do aplicativo onde recebemos a mensagem sobre a coleta a ser feita no supermercado.



Figura 3- Tela de cadastro de produto

Na Figura 4, temos a interface Web desenvolvida para permitir a visualização dos dados coletados pelo aplicativo. É por meio dessa interface que é feito o cálculo dos preços da cesta básica, a partir do agrupamento dos preços coletados pelos usuários que fizeram as visitas aos supermercados.



Figura 4- Analise da coleta

O aplicativo foi validado pelos professores orientadores do projeto de extensão. Houve dificuldades relacionadas ao uso quando o produto não estava cadastrado, sendo necessário cadastrar o produto antes de fazer a coleta. Caso o dispositivo não tivesse conexão com a Internet não seria possível fazer a coleta dos produtos. O problema foi resolvido, com ajustes no aplicativo, que permitiu a realização das coletas em modo off-line.

CONCLUSÕES

Concluimos que o sistema funcionou de maneira adequada, entretanto, seria interessante uma evolução do mesmo, para que quando fosse feita a coleta, e esse produto não tivesse cadastrado, o mesmo fosse cadastrado automaticamente.

AGRADECIMENTOS

Agradecemos ao Mestre e Professor João Paulo Lemos Escola, pelo apoio tendo do aplicativo, tanto do Web Service.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CONVERSE, Tim; PARK, Joyce. **PHP: a bíblia**. Gulf Professional Publishing, 2003.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J.; SANTRY, Sean E. Advanced Java 2 platform How to program. Prentice Hall PTR, 2001.

Departamento Intersindical de estatísticas e estudos socioeconômicos: < <https://www.dieese.org.br/> > Acesso em: 22 set. 2017.

Fundação Procon do estado de São Paulo: < <http://www.procon.sp.gov.br/> > Acesso em: 22 set. 2017.

NORTON, Peter. **Introdução à informática**. Pearson Education do Brasil, 2010.

LECHETA, Ricardo R. Google android. **São Paulo: Editora Novatec**, 2010.

SUEHRING, Steve. MySQL, a Bíblia. 7.ª Edição. **São Paulo: Campus**, 2002.